NES-VU-FAH-1

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

DR. MARIO™

MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING

Ⓣ

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux et des accessoires pour assurer la compatibilité avec votre Système de Jeu Nintendo.

Merci d'avoir choisi la cartouche de jeu Dr. Mario™ pour le système de jeu Nintendo.

Lis ce mode d'emploi pour t'assurer de l'utilisation adéquate de ton nouveau jeu et conserve ce manuel pour t'y référer ultérieurement.

TABLE DES MATIERES

JE M'APPELLE DR. MARIO 3
FONCTIONS DES COMMANDES 4
DEBUT DE LA PARTIE 5
ELIMINATION DES VIRUS 7
JEUX A 1 JOUEUR 9
JEUX A 2 JOUEURS 11

ATTENTION

1) Ceci est un jeu de haute précision. Il ne devrait pas être laissé dans des endroits à températures extrêmes. Eviter de le cogner de le laisser tomber Ne pas le démonter
2) Eviter de toucher aux connecteurs, de les mouiller ou de les salir
3) Ne pas nettoyer avec du benzène, du diluant de peinture, de l'alcool ou tout autre solvant de la sorte.
4) Ranger la cartouche de jeu dans sa pochette protectrice après usage.
5) Toujours vérifier que le connecteur latéral de la cartouche de jeu n'est pas obstrué par des corps étrangers avant d'insérer cette dernière dans le Control Deck.

N.B.: Dans le but d'améliorer le produit, les spécifications et le design du système de jeu Nintendo sont sujets à changement sans préavis.

MT & ® sont des marques déposées de Nintendo Co., Ltd.
©1991 Nintendo Co., Ltd.

JE M'APPELLE DR MARIO

Salut! C'est moi, Mario. Ça marche? Au cours des dernières années, j'ai participé à quelques aventures plutôt bizarres. A présent, crois-le ou non, je travaille au laboratoire de recherches de l'hôpital du Royaume des Champignons. Je m'apprête à commencer ma journée.

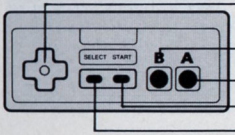
"Dr Mario, il est arrivé quelque chose de terrible!"
"Quoi donc, garde Champignon?"
"J'ai perdu le contrôle d'une de mes expériences. Les virus se propagent rapidement!"
"Oh non! Faut faire quelque chose! Je viens de créer une vitamine qui devrait pouvoir nous aider Du moins, je l'espère..."

OPÉRATION DES BLOCS DE COMMANDE

Utiliser le bloc de commande 1 pour les jeux à 1 joueur

Utiliser les blocs de commande 1 et 2 pour les jeux à 2 joueurs.

Bloc de commande 1 / Bloc de commande 2



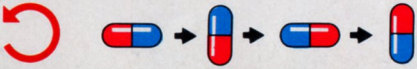
✚ Manette multidirectionnelle
Bouton B
Bouton A
Bouton START
Bouton SELECT

Bouton A

•Fait tourner les capsules vers la droite (dans le sens des aiguilles d'une montre).

Bouton B

•Fait tourner les capsules vers la gauche (dans le sens contraire des aiguilles d'une montre).



✚ Manette multidirectionnelle

•Pour déplacer les capsules de vitamines vers la gauche et vers la droite.
•La flèche du bas accélère la chute des capsules.
•A l'écran-titre, la manette ✚ multidirectionnelle permet de déplacer le curseur

Bouton SELECT

•Permet de déplacer le curseur à l'écran-titre.

Bouton START

•Pour faire commencer la partie.
•Pour appeler et interrompre la partie.

DÉBUT DE LA PARTIE

Après avoir mis en marche, l'écran-titre est le premier à apparaître. C'est à cet écran que le mode de jeu (1 ou 2 joueurs) est sélectionné à l'aide du bouton SELECT En appuyant ensuite sur le bouton START l'écran-titre apparaît.

Écran-titre

NIVEAU DU VIRUS

VITESSE

TYPE DE MUSIQUE

NIVEAU

COMPTEUR DE NIVEAU

NIVEAU DU VIRUS

Plus le nombre est élevé, plus il y a de virus au départ. Utiliser la flèche pour déplacer le curseur

VITESSE

Contrôle la vitesse de chute des capsules. Tu peux sélectionner LOW (lent), MED (moyen), HI (rapide).

TYPE DE MUSIQUE

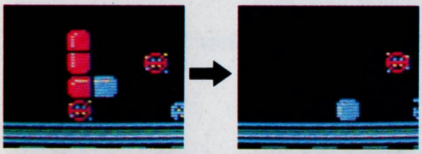
Choisis entre deux types FEVER (fièvre) et CHILL (frissons). Tu peux aussi choisir de ne pas entendre de musique du tout (OFF).

Appuyer ensuite sur le bouton START pour faire débuter la partie.

Sur le mode 2 joueurs, les deux joueurs peuvent sélectionner les options qu'ils désirent. Tu peux choisir par exemple, de donner un handicap à un joueur pour équilibrer le jeu.

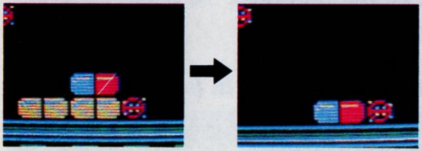
ELIMINATION DES VIRUS

Utilise le bouton A ou B pour tourner les capsules dans leur chute. Essaie d'aligner quatre capsules d'une même couleur horizontalement ou verticalement. Si tu réussis, les quatre capsules disparaîtront avec les virus. Avec un peu de pratique, tu pourras éliminer tous les virus.



EXEMPLE 1

Quatre capsules d'une même couleur alignées verticalement. Elles disparaissent toutes emportant le virus avec elles.



EXEMPLE 2

Quatre capsules d'une même couleur alignées horizontalement. Elles disparaissent toutes mais le virus reste parce qu'il est de couleur différente.

Conseil de Dr Mario

La colonne rouge disparaît

Les capsules restantes tombent

Une autre colonne disparaît

Types de capsules et de virus

Il y a six sortes de capsules de vitamines:

ROUGE ROUGE

BLEU BLEU

JAUNE JAUNE

ROUGE BLEU

ROUGE JAUNE

BLEU JAUNE

Les virus apparaissent de trois couleurs:

ROUGE

BLEU

JAUNE

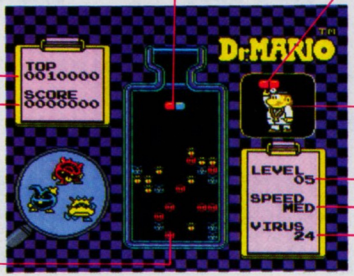
Maîtrise de l'élimination continuelle de capsules

C'est ce qu'on appelle une "élimination continuelle de capsules" Tu peux utiliser plus de deux colonnes. Cette tactique est très importante sur le mode 2 joueurs.

JEUX A 1 JOUEUR

Dr Mario élimine les virus en jetant des capsules de vitamine dans la bouteille contaminée. Une fois tous les virus de la bouteille éliminés, le jeu passe à l'étape suivante. Le jeu se termine si la bouteille est complètement remplie de virus.

Écran de jeu



Conseils de Dr Mario

- Observe bien l'écran-titre, un exemple de jeu y sera démontré pour te donner une idée du fonctionnement du jeu.
- Quelque chose de spécial apparaîtra à la fin des niveaux 5, 10, 15 ou 20 à vitesse moyenne ou rapide.

Pointage

Tu obtiens des points quand tu détruis un virus. Le nombre de points dépend de la vitesse de chute et du nombre de virus détruits à la fois.

VITESSE / Nombre de virus détruits	LOW	MED	HI
1	100	200	300
2	200	400	600
3	400	800	1200
4	800	1600	2400
5	1600	3200	4800
6	3200	6400	9600

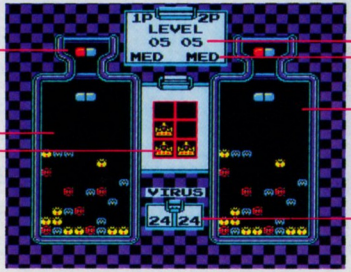
*Même si tu détruis plus de six virus à la fois, tu n'obtiendras de points que pour en avoir détruit six.

- La vitesse de chute des capsules augmente légèrement au-delà de 10 capsules.
- Au début, tu auras beaucoup plus de succès si tu fais tomber les capsules en position horizontale qu'en position verticale.

JEUX A 2 JOUEURS

Chaque joueur aura sa bouteille à l'écran. Le premier joueur à éliminer tous les virus de sa bouteille gagne et obtient une couronne. Un joueur gagne aussi lorsque la bouteille de l'autre joueur est complètement remplie de virus. Le premier joueur qui obtient trois couronnes gagne la partie.

Écran du jeu



CAPSULE SUIVANTE
Manette multidirectionnelle 1
CÔTÉ DU JOUEUR 1

COURONNES

NIVEAU DU VIRUS

VITESSE

Manette multidirectionnelle 2
CÔTÉ DU JOUEUR 2

NOMBRE DE VIRUS DANS LA BOUTEILLE

Conseil de Dr Mario

- Si tu élimines deux rangées ou colonnes ou plus, quelques pièces (de 2 à 4) tomberont ça et là dans l'écran de l'autre joueur Une pièce tombera de chaque rangée ou colonne éliminée (de 2 à 4). Un maximum de 4 pièces tombera même si plus de rangées ou colonnes sont éliminées.

⚠ ATTENTION ⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant or revendeur de TV pour plus de détails.

FRANCE SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI FRANCE garantit la présente cartouche NINTENDO contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant la période de garantie, BANDAI FRANCE réparera ou remplacera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche à votre revendeur NINTENDO avec votre facture d'achat.

Les cartouches retournées sans factures ou après expiration de la durée de la garantie seront aux choix de BANDAI FRANCE, soit réparées soit remplacées à la charge du client.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif ou si elle a été modifiée après son acquisition.

Pour toute information sur cette cassette ou sur les jeux NINTENDO, appelez: 16(1) 34.40.33.33.

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI B. V ("BANDAI") garantit à l'acheteur, premier utilisateur que la NINTENDO GAME PAK ("Cartouche") (à l'exception des accessoires de cartouches) ne comporte aucun défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparaît durant cette période, BANDAI soit réparera soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, retournez la cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagnée d'un double de votre facture d'achat à:

BANDAI B. V
Nintendo Service-Monteur
Trade Mart B.P 271
1020 Bruxelles BELGIQUE

Les cartouches retournées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de BANDAI ou réparées ou remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. A cet effet, appelez BANDAI/Nintendo Service au no. (02) 478-92-08 pour connaître le montant qui vous sera facturé.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après acquisition.

Dit zegel is uw verzekering dat Nintendo dit produkt heeft bekeken en dat het voldoet aan onze eisen te weten betrouwbaarheid en entertainment waarde. Let erop dat dit zegel altijd op spelletjes en accessoires aanwezig is omdat dit een compleet en passend Nintendo systeem waarborgt.

Hartelijk dank voor het kopen van deze spelcassette met Dr Mario™ voor het Nintendo Entertainment System™.

Lees deze handleiding goed door zodat je weet hoe je dit spel moet spelen en houd hem ook steeds bij de hand om er dingen in op te zoeken.

INHOUD

MIJN NAAM IS DR. MARIO 17
CONTROLLER-FUNCTIES 18
HOE JE HET SPEL START 19
HOE JE VIRUSSEN VERNIETIGT 21
SPEL VOOR 1 SPELER 23
SPEL VOOR 2 SPELERS 25

WAARSCHUWING

1) Deze spelcassette is uiterst gevoelig. Let er daarom op dat je hem niet op een te warme of te koude plaats bewaart. Stoot er niet tegenaan en laat hem niet vallen. Haal hem ook vooral niet uit elkaar
2) Kom niet aan de electrische contacten; deze mogen niet nat of vuil worden, anders kan het spel beschadigd worden.
3) Maak hem niet schoon met terpentine, thinner alcohol of andere vluchtige schoonmaak-middelen.
4) Bewaar de spelcassette altijd in zijn doosje.
5) Controleer voordat je de cassette in het Control Deck steekt steeds of er geen stof, vet of vuil aan de aansluitrand zit.

™ en ® zijn handelsmerken van Nintendo Co., Ltd.
© 1990 Nintendo Co., Ltd.

MIJN NAAM IS DR. MARIO

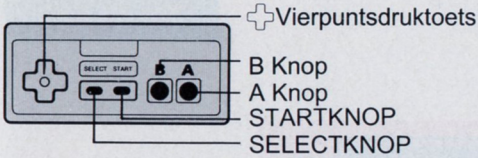
Hallo allemaal! Hoe gaat het? In de afgelopen jaren heb ik een paar behoorlijk spannende avonturen meegemaakt. En nu werk ik, je mag het geloven of niet, in het laboratorium voor virusonderzoek van het Ziekenhuis van het Champignon-Koninkrijk. Vandaag sta ik op het punt met mijn gebruikelijke onderzoek te beginnen.

"Dr Mario, er is iets vreselijks gebeurd!"
"Wat dan, zuster Paddestoel?"
"Er is een experiment uit de hand gelopen en nu verspreiden er zich razendsnel virussen!"
"O, nee toch! Daar moeten we iets tegen doen! Ik heb zojuist een nieuwe vitamine ontwikkeld om dat probleem op te lossen. Nou maar hopen dat dat spul werkt!"

CONTROLLER-FUNCTIES

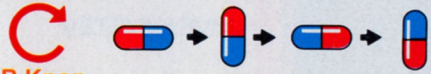
Gebruik controller 1 als je alleen speelt.
Gebruik de controllers 1 en 2 als je het met zijn tweeën speelt.

Controller 1/Controller 2



A Knop

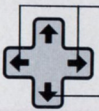
• Draait de vitamine-capsules rechtsom (met de klok mee).



B Knop

• Draait de vitamine-capsules linksom (tegen de klok in).

Vierpuntsdruktoets



• Beweegt de vitamine-capsules naar links en naar rechts.
• Als je hierop drukt valt er snel een vitamine-capsule.

• In het menuscherm wordt de cursor bestuurd door de vierpuntsdruktoets.

SELECTKNOP

* Beweegt de cursor over het titelscherm.

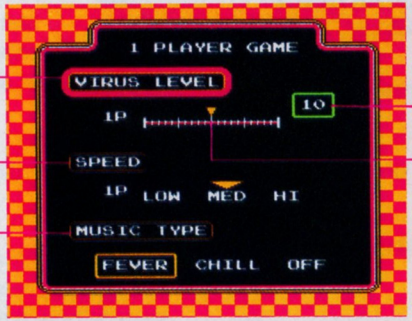
STARTKNOP

* Om het spel te starten.
* Om tijdens het spel te pauzeren en weer te beginnen.

HOE JE HET SPEL START

Na het aanzetten van het spel zie je het titelscherm. Bepaal hier met de SELECTKNOP of je met één of twee spelers wilt spelen. Druk daarna op de STARTKNOP om naar het menuscherm te gaan.

Menuscherm



VIRUSNIVEAU

SNELHEID

SOORT MUZIEK

NIVEAU

NIVEAUMETER

VIRUSNIVEAU

Hoe hoger het getal, hoe groter het aantal virussen waarmee je begint. Beweeg de pijl met de ✚ vierpuntsdruktoets.

SNELHEID

Hiermee bepaal je de snelheid waarmee de vitamine-capsules vallen. Kies LOW MED of HI.

SOORT MUZIEK

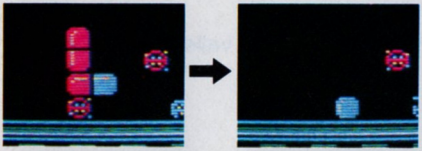
Er zijn twee mogelijkheden: **FEVER** en **CHILL**. Maar je mag de muziek ook uitzetten.
Maar je mag de muziek ook uitzetten.

Nadat je gekozen hebt druk je op de STARTKNOP om met het spel te beginnen.

In de 2 PLAYER stand kan elke speler eigen keuzes maken. Zo kun je één speler een voorsprong of een achterstand geven.

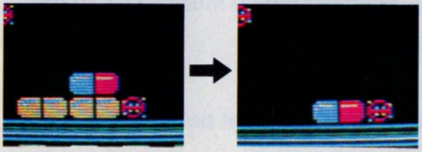
HOE JE VIRUSSEN VERNIETIGT

Terwijl de vitamine-capsules vallen, druk je op de A of de B knop om ze te laten draaien. Probeer er vier van dezelfde kleur in een horizontale of verticale rij te krijgen. Lukt dat, dan verdwijnen ze alle vier Zo kom je met wat oefening van alle virussen af!



VOORBEELD 1

Vier van dezelfde kleur in een verticale rij. Deze vier verdwijnen, waarbij ze de virussen meenemen.



VOORBEELD 2

Vier van dezelfde kleur in een horizontale rij. Deze vier verdwijnen, maar het virus niet omdat het een andere kleur heeft.

Een goede raad van Dr. Mario

De blauwe kolom verdwijnt

De resterende vitamines vallen

Er verdwijnt weer een kolom

Soorten vitamine-capsules en virussen.

Er zijn zes soorten vitamine-capsules:

ROOD ROOD

BLAUW BLAUW

GEEL GEEL

ROOD BLAUW

ROOD GEEL

BLAUW GEEL

Er zijn drie kleuren virussen:

ROOD

BLAUW

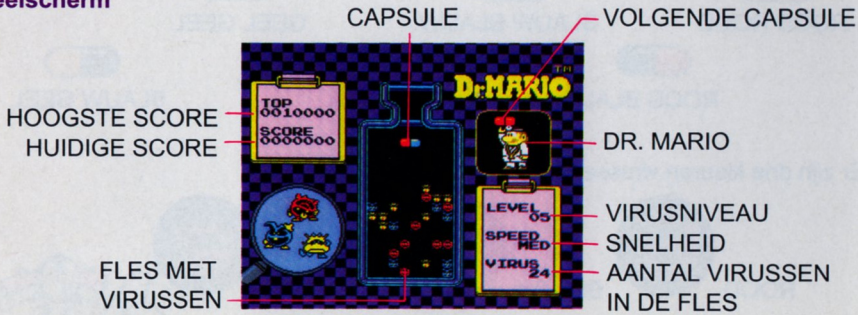
GEEL

Hoe je de capsules voortdurend kunt laten verdwijnen.
Dit noemen wij continue capsule-verwijdering. Dat hoeft niet alleen met twee rijen of kolommen. Je kunt er ook drie of zelfs meer laten verdwijnen! Dit is een heel belangrijke taktiek in het spel voor twee spelers.

SPEL VOOR 1 SPELER

Dr Mario vernietigt de virussen door vitamine-capsules in de besmette fles te gooien. Als alle virussen in een fles zijn vernietigd ga je door naar de volgende fase. Raakt de fles helemaal vol, dan is het spel over

Speelscherm



Een goede raad van Dr. Mario

- Kijk een tijdje naar het titelscherm. Daarop zie je een demonstratie van het spel waardoor je het sneller begrijpt.
- Steeds als je fase 5, 10, 15 of 20 in het MED of HI niveau haalt krijg je iets bijzonders te zien.

Hoe je scoort

Als je een virus vernietigt verdien je punten. Het aantal punten hangt af van de ingestelde "SPEED" en het aantal virussen dat in één keer wordt vernietigd.

SPEED Aantal vernietigde virussen	LOW	MED	HI
1	100	200	300
2	200	400	600
3	400	800	1200
4	800	1600	2400
5	1600	3200	4800
6	3200	6400	9600

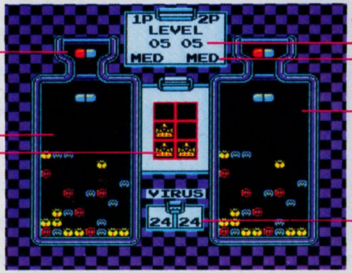
★ Ook al schakel je meer dan zes virussen tegelijk uit, je verdient slechts punten voor het uitschakelen van zes virussen.

- Na elke tien capsules neemt de snelheid waarmee ze vallen een beetje toe.
- Als beginneling doe je er beter aan te proberen de vitamine-capsules op hun kant te plaatsen in plaats van op één van hun uiteinden.

SPEL VOOR 2 SPELERS

Beide spelers hebben flessen op het scherm. De eerste speler die al zijn of haar virussen uitschakelt wint en ontvangt een kroon. Een speler kan ook winnen omdat de fles van zijn of haar tegenstander vol raakt. De eerste speler die drie kronen verdient, wint het gehele spel.

Speelscherm



VOLGENDE CAPSULE CONTROLLER 1 DE KANT VAN SPELER 1

KRONEN

VIRUSNIVEAU

SNELHEID

CONTROLLER 2 DE KANT VAN SPELER 2

HET AANTAL VIRUSSEN DAT OVER IS

Een goede raad van Dr. Mario

● Als je twee of meer rijen of kolommen tegelijk uitschakelt, vallen er zomaar wat stukjes op het scherm van je tegenstander Voor iedere rij die je uitschakelt (twee tot vier) valt er een stukje. Maximaal kunnen er vier vallen, ook al schakel je meer rijen of kolommen uit.

⚠ WAARSCHUWING ⚠

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

90 DAGEN GARANTIE
Nintendo Entertainment System GAME PAKS

BANDAI B.V. ("BANDAI") garandeert aan de eerste consument koper/gebruiker dat dit Nintendo Entertainment System Game Pak ("Pak") (met uitzondering van Game Pak Accessoires) gedurende 90 dagen na aankoop geen materiaal of constructiefouten zal vertonen.

Indien toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90 dagen garantie, zal BANDAI het Pak kosteloos repareren of vervangen, zulks ter harer keuze. Om van deze service gebruik te kunnen maken, retourneert u het Pak aan uw Nintendo dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs aan:

BANDAI B.V.
Nintendo Service-Monteur
Postbus 564
3430 AN Nieuwegein
NEDERLAND
Tel.. 03402-51353

BANDAI B.V.
Nintendo Service-Monteur
Trede Mart B.P. 271
1020 Brussel
BELGIE
Tel.. (02) 478-92-08

Paks welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90 dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden en zulks naar keuze van BANDAI tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt u van tevoren over de kosten met de BANDAI/Nintendo consumentendienst op tel. nummer 03402-51353 (Nederland), of (02) 478-92-08 (Belgie).

Deze garantie geldt niet als het Pak beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of indien veranderingen aan het Pak zijn aangebracht na de aanschaf.

S B 11026

30

Nintendo®

DISTRIBUTED BY BANDAI
MADE IN JAPAN BY NINTENDO
DISTRIBUE PAR BANDAI
FABRIQUE AU JAPON PAR NINTENDO

PRINTED IN JAPAN
FABRIQUE AU JAPON